

# Mathe Vorkurs

Cilian Kerskens

Oktober 2025

 Hey!

 Hey, ich bin **Cilian**,  
euer Tutor für **Mathe für Computerlinguisten**.

Hier sind meine Infos:



kerskens@cl.uni-heidelberg.de

**Tutorium:**



Donnerstags 15–17 Uhr



Seminarraum 26, INF 329

*Ich freu mich auf das Semester mit euch!* 

# Plan für heute



Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie



Aufgaben



Lösungen besprechen



**Kurze Pause**



Wiederholung von Schulmathematik



Rechnen / Aufgaben



Lösungen besprechen



Beweise



Brain-Teaser-Aufgaben



Lösungen besprechen

- ⌚ Falls noch Zeit bleibt, würden wir die Axiome der reellen Zahlen besprechen.
- 👉 Bei Fragen stehen wir euch jederzeit zur Verfügung.



# Einführung in die Wahrscheinlichkeitstheorie

💡 Was heißt es, dass etwas wahrscheinlich ist?

Ist das eine Eigenschaft der Welt oder unserer Gedanken?

🧠 💬 Es gibt verschiedene Sichten:

Laplace sah Wahrscheinlichkeit als Logik unvollständigen Wissens.

Frequentisten: Häufigkeit von Ereignissen.

Bayesianer: Maß für Überzeugung.

💡 Eine Wahrscheinlichkeit ist irgendeine Art von Messung von Ereignissen mit:

- $\mathbb{P}(\text{Ereignis}) \geq 0$
- $\mathbb{P}(\text{Something will happen}) = 1$
- $\mathbb{P}(\text{mehrere Disjunkte Ereignisse}) = \sum_{\text{Ereignisse}} \mathbb{P}(\text{Ereignis})$



# Der Ergebnisraum

## Definition

Der **Ergebnisraum**  $\Omega$  ist die Menge aller möglichen Ergebnisse eines Zufallsexperiments.

Jedes  $\omega \in \Omega$  heißt **Ergebnis**.

## Beispiele:

$\Omega := \{\text{Kopf, Zahl}\}$  Ergebnisraum eines Münzwurfs.

$\Omega := \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  Ergebnisraum eines Würfels.

$\Omega := \{\mathbb{R}\}$  Ergebnisraum eines physicalischen Experiments.

$\Omega :=$

$\{(1, K), (1, Z), (2, K), (2, Z), (3, K), (3, Z), (4, K), (4, Z), (5, K), (5, Z), (6, K), (6, Z)\} \Leftrightarrow \Omega \times \Omega$



# Die $\sigma$ -Algebra

## Definition

Eine Menge  $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{P}(\Omega) := \{A | A \subseteq \Omega\}$  heißt  **$\sigma$ -Algebra** über dem Ergebnisraum  $\Omega$ , wenn gilt:

$$\Omega \in \mathcal{F}$$

$$A \in \mathcal{F} \Rightarrow A^c \in \mathcal{F}$$

$$A_1, A_2, A_3, \dots \in \mathcal{F} \Rightarrow \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{F}$$

Nicht jede Teilmenge des Ergebnisraums  $\Omega$  lässt sich sinnvoll mit einer Wahrscheinlichkeit versehen. Zum Beispiel: Bei Ergebnisräumen wie  $\mathbb{R}$  gibt es zu viele Mengen, um sie alle zu messen (siehe Banach-Tarski Paradox)

Die  **$\sigma$ -Algebra** legt fest, welche Mengen als Ereignisse gelten und damit welche Aussagen messbar sind.

 Anschauliche Vorstellung einer  $\sigma$ -Algebra1. Triviale  $\sigma$ -Algebra

$$\mathcal{F} = \{\emptyset, \Omega\}$$

Nur das sichere und das unmögliche Ereignis sind messbar.

2. Diskrete  $\sigma$ -Algebra

$$\mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega)$$

Alle Teilmengen von  $\Omega$  sind messbar.

## 3. Aus einer Partition erzeugt

Für  $\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$  und  $\Pi = \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}$  gilt:

$$\mathcal{F} = \{\emptyset, \{1, 2\}, \{3, 4\}, \Omega\}$$

Wir unterscheiden nur zwei Gruppen von Ergebnissen.

# Messbarer Raum und Wahrscheinlichkeitsmaß

## Messbarer Raum

Ein **messbarer Raum** ist ein Paar  $(\Omega, \mathcal{F})$ , bestehend aus:

$$\Omega \text{ (Ergebnisraum)}, \quad \mathcal{F} \text{ ( $\sigma$ -Algebra)}$$

Die Mengen in  $\mathcal{F}$  heißen **messbare Mengen** oder **Ereignisse**.

## Wahrscheinlichkeitsmaß

Ein **Wahrscheinlichkeitsmaß** ist eine Abbildung  $\mathbb{P} : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$  mit den **Kolmogorov-Axiomen**:

- (1)  $\mathbb{P}(A) \geq 0 \forall A \in \mathcal{F}$ ,
- (2)  $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ ,
- (3)  $\mathbb{P}(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} \mathbb{P}(A_i)$  für disjunkte  $A_i \in \mathcal{F}$ .

Das Tripel  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  heißt **Wahrscheinlichkeitsraum**.

# Beispiele für Wahrscheinlichkeitsräume

## 1. Münzwurf (diskret, endlich)

$$\Omega = \{\text{Kopf, Zahl}\}, \quad \mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega), \quad \mathbb{P}(\text{Kopf}) = \mathbb{P}(\text{Zahl}) = \frac{1}{2}$$

## 2. Würfel (diskret, endlich)

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \quad \mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega), \quad \mathbb{P}(\{\omega\}) = \frac{1}{6}$$

## 3. Anzahl der Münzwürfe bis zum ersten Kopf (diskret, unendlich)

$$\Omega = \{1, 2, 3, \dots\}, \quad \mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega), \quad \mathbb{P}(\{n\}) = (1-p)^{n-1}p$$

Geometrische Verteilung mit Parameter  $p \in (0, 1)$ .

## 4. Gleichverteilung auf dem Intervall $[0,1]$ (stetig)

$$\Omega = [0, 1], \quad \mathcal{F} = \mathcal{B}([0, 1]), \quad \mathbb{P}(A) = \int_A 1 dx = \lambda(A)$$

# +

 Additive Eigenschaften eines Wahrscheinlichkeitsraums

## Endliche Additivität

Für disjunkte ( $A \cap B = \emptyset$ )  $A, B \in \mathcal{F}$  gilt:

$$\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$$

## Allgemeine Additivität

Für beliebige  $A, B$ :

$$\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$$

## $\sigma$ -Additivität

Für disjunkte ( $A \cap B = \emptyset$ ) ,  $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F}$ :

$$\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} \mathbb{P}(A_i)$$

# ⊕ Additive Eigenschaften eines Wahrscheinlichkeitsraums

## Monotonie

Wenn  $A \subseteq B$ , dann  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .

## Komplement

$$\mathbb{P}(A^c) = 1 - \mathbb{P}(A)$$

## Subadditivität

$$\mathbb{P}(A \cup B) \leq \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B)$$

## $\sigma$ -Subadditivität

$$\mathbb{P}(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) \leq \sum_{i=1}^{\infty} \mathbb{P}(A_i)$$

# ⚖️ Bedingte Wahrscheinlichkeit

## Definition

Für Ereignisse  $A, B \in \mathcal{F}$  mit  $\mathbb{P}(B) > 0$  ist die **bedingte Wahrscheinlichkeit von  $A$  unter  $B$**  definiert als:

$$\mathbb{P}(A | B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}$$

*Wie wahrscheinlich ist  $A$ , wenn  $B$  bereits eingetreten ist?*

## Multiplikationssatz

$$\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(B) \mathbb{P}(A | B)$$

*Grundlage für Bayes-Theorem und Unabhängigkeit.*

# ⚖️ Satz von Bayes

Satz: Satz von Bayes

Für Ereignisse  $A, B \in \mathcal{F}$  mit  $\mathbb{P}(B) > 0$  gilt:

$$\mathbb{P}(A | B) = \frac{\mathbb{P}(B | A) \mathbb{P}(A)}{\mathbb{P}(B)}$$

Wie ändert sich die Wahrscheinlichkeit von  $A$ , wenn wir wissen, dass  $B$  eingetreten ist?

Beweis:

$$\mathbb{P}(A | B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)} = \frac{\mathbb{P}(B | A) \mathbb{P}(A)}{\mathbb{P}(B)}$$

# ❖ Unabhängigkeit von Ereignissen

## Definition

Zwei Ereignisse  $A, B \in \mathcal{F}$  heißen **unabhängig**, wenn

$$\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) \mathbb{P}(B)$$

*Das Eintreten von A ändert nichts an der Wahrscheinlichkeit von B und umgekehrt.*

## Äquivalente Formulierung

Falls  $\mathbb{P}(B) > 0$  und  $\mathbb{P}(A) > 0$ :

$$\mathbb{P}(A | B) = \mathbb{P}(A) \quad \text{und} \quad \mathbb{P}(B | A) = \mathbb{P}(B)$$



## Beispiele Rechnen

### Beispiel: Unabhängige Ereignisse

Ein Würfel wird zweimal geworfen.

$$(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P}) = (\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}^2, \mathcal{P}(\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}^2), \frac{|E|}{|\Omega|})$$

$$A = \{\text{erster Wurf gerade}\}, \quad B = \{\text{zweiter Wurf} > 4\}$$

Dann gilt:

$$\mathbb{P}(A \cap B) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} = \mathbb{P}(A) \mathbb{P}(B) \Rightarrow A, B \text{ unabhängig.}$$

### Bemerkung

Unabhängigkeit gilt nur, wenn kein Ereignis das andere **informiert**.  
Nicht mit Disjunkt sein verwechseln!!!!

# 1 Monty Hall: Idee und Intuition

## Setup

3 Türen, 1 Auto, 2 Ziegen.

Du wählst zuerst eine Tür. Monty (kennt den Ort des Autos) öffnet eine **andere** Tür mit Ziege.

**Option:** *Bleiben oder Wechseln?*

---

## Intuition

Erstwahl richtig mit Wkt.  $1/3 \Rightarrow$  Wechseln verliert.

Erstwahl falsch mit Wkt.  $2/3 \Rightarrow$  Monty eliminiert eine Ziege, Wechseln gewinnt.

$$\mathbb{P}(\text{Wechsel gewinnt}) = \frac{2}{3}, \quad \mathbb{P}(\text{Bleiben gewinnt}) = \frac{1}{3}.$$

Monty liefert **Information**: Er öffnet nie die Autotür und nie deine gewählte Tür. Wechseln nutzt diese Information vollständig aus.

# Monty Hall formaler Wahrscheinlichkeitsraum

## Definition des Raums.

Ein Wahrscheinlichkeitsraum

$$(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$$

mit

$$\Omega = \{(C, F, M) : C, F, M \in \{1, 2, 3\}, M \neq F, M \neq C\}$$

$C$  = Position des Autos,  $F$  = Erstwahl der Spielerin,  $M$  = von Monty geöffnete Tür.

Falls  $C = F$ , wählt Monty zufällig eine der beiden anderen Türen.

Die  $\sigma$ -Algebra ist  $\mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega)$ , und

$$\mathbb{P}(C = i) = \frac{1}{3}, \quad i = 1, 2, 3.$$

Türen  $\{1, 2, 3\}$ ,  $C = \text{Autotür}$ ,  $F = \text{Erstwahl}$ ,  $M = \text{von Monty}$ .

$$\mathbb{P}(C = c) = \frac{1}{3} \quad (c = 1, 2, 3), \quad \mathbb{P}(M = j | C, F) = \begin{cases} 1, & j \neq F, j \neq C, \\ \frac{1}{2}, & C = F, j \neq F, \\ 0, & j = C \text{ oder } j = F. \end{cases}$$

Fixiere beliebig  $F = i$  und beobachte  $M = j$  mit  $j \neq i$ . Bezeichne die verbleibende geschlossene Tür mit  $R$ , also  $\{i, j, R\} = \{1, 2, 3\}$ .

$$\mathbb{P}(C = i | M = j, F = i) = \frac{\mathbb{P}(C=i)\mathbb{P}(M=j|C=i,F=i)}{\sum_{c \in \{i,j,R\}} \mathbb{P}(C=c)\mathbb{P}(M=j|C=c,F=i)} =$$

$$\frac{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} + \frac{1}{3} \cdot 0 + \frac{1}{3} \cdot 1} = \frac{1}{3}.$$

$$\mathbb{P}(C = R | M = j, F = i) = \frac{\frac{1}{3} \cdot 1}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} + \frac{1}{3} \cdot 0 + \frac{1}{3} \cdot 1} = \frac{2}{3}.$$

$\mathbb{P}(\text{Gewinn: Wechsel}   M = j, F = i) = \frac{2}{3}$
---

$\mathbb{P}(\text{Gewinn: Bleiben}   M = j, F = i) = \frac{1}{3}$
---

# ∞ Grundlagen der Wahrscheinlichkeit

Begriff	Definition / Formel
Ergebnisraum $\Omega$	Menge aller möglichen Ergebnisse eines Zufallsexperiments.
$\sigma$ -Algebra $\mathcal{F}$	$\mathcal{F} \subseteq \mathcal{P}(\Omega)$ mit: $\Omega \in \mathcal{F}; A \in \mathcal{F} \Rightarrow A^c \in \mathcal{F}; A_i \in \mathcal{F} \Rightarrow \bigcup_i A_i \in \mathcal{F}$ .
Wahrscheinlichkeitsmaß $\mathbb{P}$	$\mathbb{P}: \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$ mit: $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ und $\mathbb{P}(\bigcup_i A_i) = \sum_i \mathbb{P}(A_i)$ für disjunkte $A_i$ . $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ kombiniert Ergebnisraum, $\sigma$ -Algebra und Maß.
Diskreter Fall (PMF)	$p(\omega) = \mathbb{P}(\{\omega\}), \sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = 1. \quad \mathbb{P}(A) = \sum_{\omega \in A} p(\omega).$
Grundlegende Eigenschaften	$(\text{Nichtnegativität}) \quad 0 \leq \mathbb{P}(A) \leq 1$ $(\text{Monotonie}) \quad A \subseteq B \Rightarrow \mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ $(\text{Additivität}) \quad \mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$ $(\text{Subadditivität}) \quad \mathbb{P}\left(\bigcup_i A_i\right) \leq \sum_i \mathbb{P}(A_i)$ $(\text{Komplement}) \quad \mathbb{P}(A^c) = 1 - \mathbb{P}(A)$
Bedingte Wahrscheinlichkeit	$\mathbb{P}(A   B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}, \quad \mathbb{P}(B) > 0.$
Totaler Wahrscheinlichkeit / Bayes	$\mathbb{P}(A) = \sum_i \mathbb{P}(A   B_i) \mathbb{P}(B_i), \quad \mathbb{P}(A   B) = \frac{\mathbb{P}(B   A) \mathbb{P}(A)}{\sum_i \mathbb{P}(B   A_i) \mathbb{P}(A_i)}.$
Unabhängigkeit	$\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) \mathbb{P}(B).$



# Mathematische Grundlagen Rechnen & Algebra

## Arithmetik

$$(a \pm b) \pm c = a \pm (b \pm c), \quad a(b + c) = ab + ac$$

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}, \quad \frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad + bc}{bd}$$

Kürzen, Nenner rationalisieren

## Potenzen & Wurzeln

$$a^m a^n = a^{m+n}, \quad (a^m)^n = a^{mn}, \quad a^{-n} = \frac{1}{a^n}$$

$$\sqrt{a^2} = |a|, \quad \sqrt[m]{a^n} = a^{n/m}$$

## Quadratische Gleichung

$$ax^2 + bx + c = 0 \Rightarrow x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

## Logarithmen

$$\log(ab) = \log a + \log b, \quad \log \frac{a}{b} = \log a - \log b$$

$$\log(a^k) = k \log a, \quad \log_b a = \frac{\ln a}{\ln b}$$

$$10^{\log_{10} x} = x, \quad e^{\ln x} = x$$

## Polynome & Faktorisierung

$$(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2, \quad x^2 - y^2 = (x - y)(x + y)$$

$$x^2 + 2x = x(x + 2), \quad x^2 - 9 = (x - 3)(x + 3)$$

# ÷ Polynomdivision mit bekannter Nullstelle & Partialbrüche

## Prinzip (Restwertsatz)

Wenn  $f(a) = 0$ , dann  $x - a$  ist Faktor und

$$f(x) = (x - a) q(x), \quad \deg q = \deg f - 1.$$

## Vorgehen

Nullstelle prüfen:  $f(a) = 0$ .

Durch  $x - a$  dividieren  $\Rightarrow q(x)$ .

$q(x)$  faktorisieren.

## Partialbruchzerlegung (reell, kompakt)

Für verschiedene Linearfaktoren:

$$\frac{P(x)}{\prod_i (x - r_i)} = \sum_i \frac{A_i}{x - r_i}, \quad A_i = \left. \frac{P(x)}{\prod_{j \neq i} (x - r_j)} \right|_{x=r_i}.$$

Beispiel:

$$\frac{2x + 3}{x^3 - 6x^2 + 11x - 6} = \frac{A}{x - 1} + \frac{B}{x - 2} + \frac{C}{x - 3}$$

$$A = \frac{5}{2}, \quad B = -7, \quad C = \frac{9}{2}$$

## Beispiel: Wurzeln finden

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6, \quad f(1) = 0$$

$$\Rightarrow f(x) = (x - 1)(x^2 - 5x + 6)$$

$$x^2 - 5x + 6 = (x - 2)(x - 3)$$

Nullstellen:  $x = 1, 2, 3$

$$\frac{2x + 3}{x^3 - 6x^2 + 11x - 6} = \frac{5/2}{x-1} - \frac{7}{x-2} + \frac{9/2}{x-3}$$